

# RES507 Dispositifs interactifs



## En bref

- › **Langues d'enseignement:** Français
- › **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui

## Présentation

### Description

Objectif : Approfondir le développement d'applications pour des dispositifs interactifs :

- Découverte d'une ou plusieurs technologies innovantes (3D-interactive, jeu vidéo, réalité virtuelle, WebGL, WebXR... ) ;
- Approfondissement d'un ou plusieurs frameworks de développement dédiés à ces technologies (réalité virtuelle, jeu vidéo, applications pour mobile... ) ;
- Exploitation de médias (images, son, vidéo, 3D...) sur des dispositifs de rendu ou d'affichage spécifiques (projection, installation, immersion... ) ;
- Exploitation de matériels ou dispositifs d'interaction spécifiques (dispositifs immersifs, dispositifs tactiles, captation des mouvements...).

### Heures d'enseignement

|                                     |                   |    |
|-------------------------------------|-------------------|----|
| RES507 Dispositifs interactifs - CM | Cours Magistral   | 1h |
| RES507 Dispositifs interactifs - TD | Travaux Dirigés   | 1h |
| RES507 Dispositifs interactifs - TP | Travaux Pratiques | 1h |

### Compétences visées

- Développer pour le web et les médias numériques

# Infos pratiques

---

## Lieux

- › Le Bourget-du-Lac (73)
- 

## Campus

- › Le Bourget-du-Lac / campus Savoie Technolac